# Chapter 2

1. The number stored in a is {12}.

2. 1. string

2. short

3. short

4. short

5. string

3. 62 // omdat het programma 6 nu ook als een string leest, dus wordt het naast elkaar gezet

8 // omdat het programma 2 als een int leest, dus worden ze bij elkaar opgeteld

Chapter 7 Assignment 14

Output: 13